



FR FRANCAIS

NL NEDERLANDS



## GALEOW

*Digicode® rétro-éclairé Wiegand*  
*Verlicht Wiegand codeklavier*

*The installer's choice*  
**cdvibenelux.com**

# GALEOW

Digicode® rétro-éclairé - Wiegand

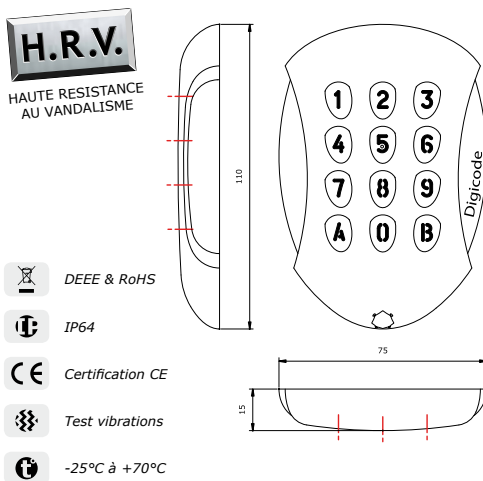
## 1] PRESENTATION DU PRODUIT

### ■ Formats de sortie :

- Wiegand,
- Format Standard,
- Format Iso Track 2.

### ■ Rétro-éclairé.

- Switch à l'arrière du GALEOW pour l'entrée et la sortie du mode programmation.
- Sauvegarde mémoire permanente E2PROM.
- Nombre de termes : 4, 5 ou 6.
- Alimentation : 12 V DC.
- Consommation : 100 mA max.



## 2] RAPPELS ET RECOMMANDATIONS

### Rappel de câblage

- Dans le cas d'une connexion directe à la centrale CTV900A (CENTAUR) ou AC22 (ATRIUM), le GALEOW doit être placé à une distance maximale de 50 m.
- Dans les autres situations, la distance entre le GALEOW et le contrôleur de porte (INTBUSW) doit être de 50 m maximum. et la distance entre la centrale ou platine jusqu'au dernier contrôleur de porte (INTBUSW) peut atteindre 1200 m maximum.
- Attention de ne pas passer vos fils à proximité de câbles «Courant fort» (ex: 230 V AC).

### Câbles préconisés

Câbles 2 paires (4 fils) SYT1 8/10<sup>ème</sup> (AWG 20).

### Montage

## 3] KIT DE MONTAGE

Afin d'optimiser la fixation du GALEOW et de prévenir les tentatives d'arrachage, privilégiez les surfaces planes.

### Alimentations préconisées

Une alimentation indépendante de la centrale est nécessaire pour le GALEOW. Il existe deux alimentations adaptées pour ce Digicode® : ARD12 ou BS60

### Recommandations d'installation

Pour sécuriser l'installation, n'oubliez pas de :

- placer la varistance sur le système de verrouillage, en parallèle, au niveau de l'alimentation.
- placer une résistance de 120 ohms, entre A et B, sur le dernier contrôleur de porte du BUS RS485.

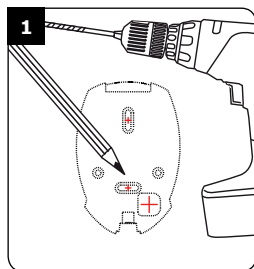
	Varistance	Vis Torx® à tête fraisée (M4x10)	Clé mâle coudée pour vis Torx® (T20)	Cache vis	Vis cruciforme à tête fraisée M4x30	Cheville plastique S5
<b>GALEOW</b>	1	1	1	2	2	2

**GALEOW**

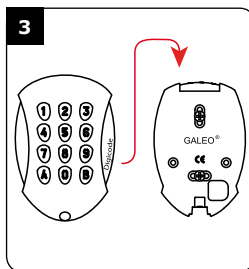
*Digicode® rétro-éclairé - Wiegand*

**4] MONTAGE**

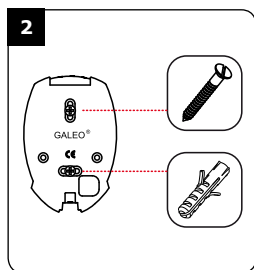
Après avoir vérifié que le kit de montage est complet et opéré le raccordement du clavier codé GALEOW (avec ou sans le contrôleur de porte selon la centrale ou platine), vous allez pouvoir procéder à l'installation finale du produit. Réunissez le matériel approprié (Perceuse, tournevis, mètre,...) et suivez les recommandations de montage du GALEOW :



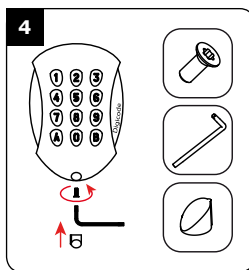
Vérifiez la distance entre le GALEOW et la centrale ou le contrôleur de porte (Voir page 3 «Rappels et recommandations»). Prenez les marques et percez les 2 trous de fixation (forêt Ø 5 mm et profondeur minimum. = 35 mm) ainsi que l'ouverture pour le passage du câble électrique destiné au clavier.



Passez le câble électrique du GALEOW dans son ouverture et fixez le à son support par le haut avec le crochet supérieur.



Positionnez les 2 chevilles plastiques dans les trous. Puis Fixez le fond du GALEOW sur le support de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées.



Bloquez le GALEOW sur son support par l'intermédiaire de la vis TORX® et de son outil spécifique (clé mâle coudée). Pour finaliser le montage de ce produit, placez le cache-vis.

**5] RACCORDEMENTS CONNEXION DIRECTE AUX BORNIER D'UNE CENTRALE**

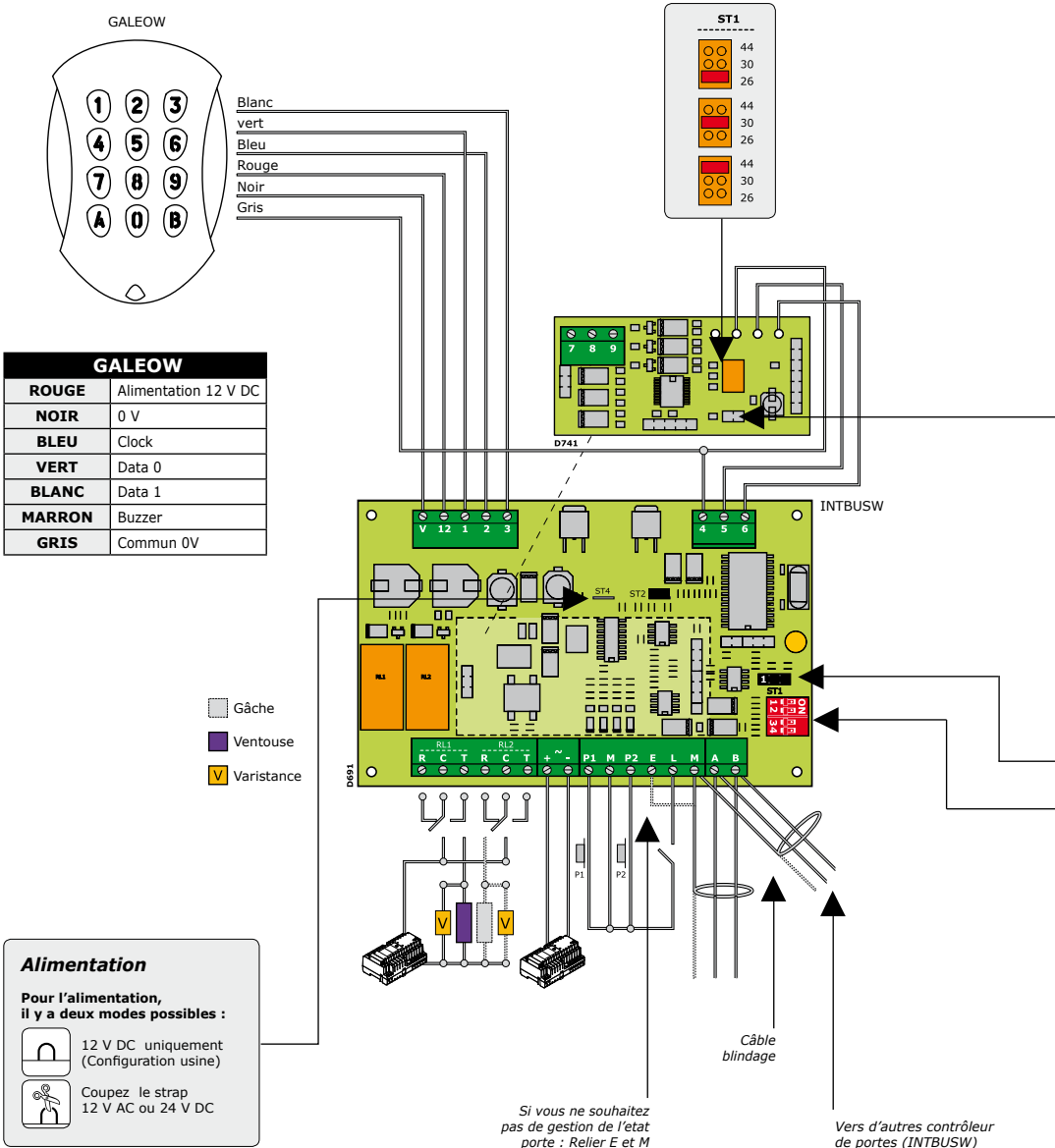
Câbles GALEOW	Sorties
ROUGE	Alimentation 12 V DC
NOIR	Alimentation 12 V DC
MARRON	Commande extérieur du buzzer
VERT	DATA 0
BLANC	DATA 1
BLEU	CLOCK
GRIS	COMMUN 0V

Raccordement aux bornier des centrales							
CTV900A (CENTAUR)	AC22 (ATRIUM)	UCA3	PROMI1000 PROMI1000PC	PROMI500	DGPROX	DG502	
+12V	+12V						
R2/0V	GND						
OUT5/6	BUZ						
R2/D0	D0						
R2/D1	D1						
		6 et 10	1	1	1	1 et 6	
		5 et 9	M	M	M	4	

**GALEOW**

Digicode® rétro-éclairé - Wiegand

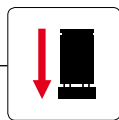
**6] RACCORDEMENTS CONNEXION AVEC CONTRÔLEUR DE PORTE (INTBUSW)**



**GALEOW**

Digicode® rétro-éclairé - Wiegand

<b>INTBUSW (Contrôleur de porte)</b>	
<b>Bornier 5 points : Carte mère</b>	
<b>V</b>	Alimentation -
<b>12</b>	Alimentation +
<b>1</b>	Data 0
<b>2</b>	Clock
<b>3</b>	Data 1
<b>Bornier 16 points : Carte mère</b>	
<b>R</b>	Contact N.F porte Ventouse (+)
<b>C</b>	Contact commun + Alimentation
<b>T</b>	Contact N.O porte Gâche
<b>R</b>	Contact N.F alarme
<b>C</b>	Contact commun
<b>T</b>	Contact N.O alarme
<b>+ ~ -</b>	Alimentation DC ou AC 12 V ou 24 V DC
<b>P1</b>	Bouton poussoir intérieur
<b>M</b>	Masse commune ( P1 et P2 )
<b>P2</b>	Bouton poussoir extérieur
<b>E</b>	Contact fermeture porte, N.F. (Porte fermée) et N.O. (Porte ouverte)
<b>L</b>	Contact autorisation lecture du badge (N.O) autorisée et (N.F) interdite
<b>M</b>	Masse commune ( E et M ) ou ( E et L )
<b>A</b>	Bus RS485 ( tous les A doivent être reliés entre eux sous la forme d'une chaîne)
<b>B</b>	Bus RS485 ( tous les B doivent être reliés entre eux sous la forme d'une chaîne)
<b>Bornier 3 points : Carte fille</b>	
<b>7</b>	Signalisation > couleur rouge
<b>8</b>	Signalisation > couleur verte
<b>9</b>	Buzzer



**Sans cavalier : sans clock**  
**Avec cavalier : avec clock**

**MODE AUTONOME**

**TELACCESS**

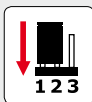
- Programmation de l'adresse par dipswitch
- Dip4 = ON



**Adressage DIPSWITCH**

1	2	3	4	Mode
ON	ON	ON	ON	Façade
OFF	ON	ON	ON	Lecteur 1
ON	OFF	ON	ON	Lecteur 2
OFF	OFF	ON	ON	Lecteur 3
ON	ON	OFF	ON	Lecteur 4

**ST1 (Cavalier de programmation) : Normal**



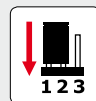
**MODE CENTRALISÉ**

- TERENA

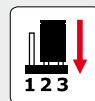
- Programmation de l'adresse par installation
- Dip4 = OFF



**ST1 (Cavalier de programmation)**

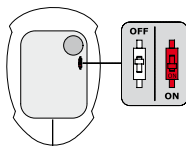


Normal (Config. usine)



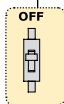
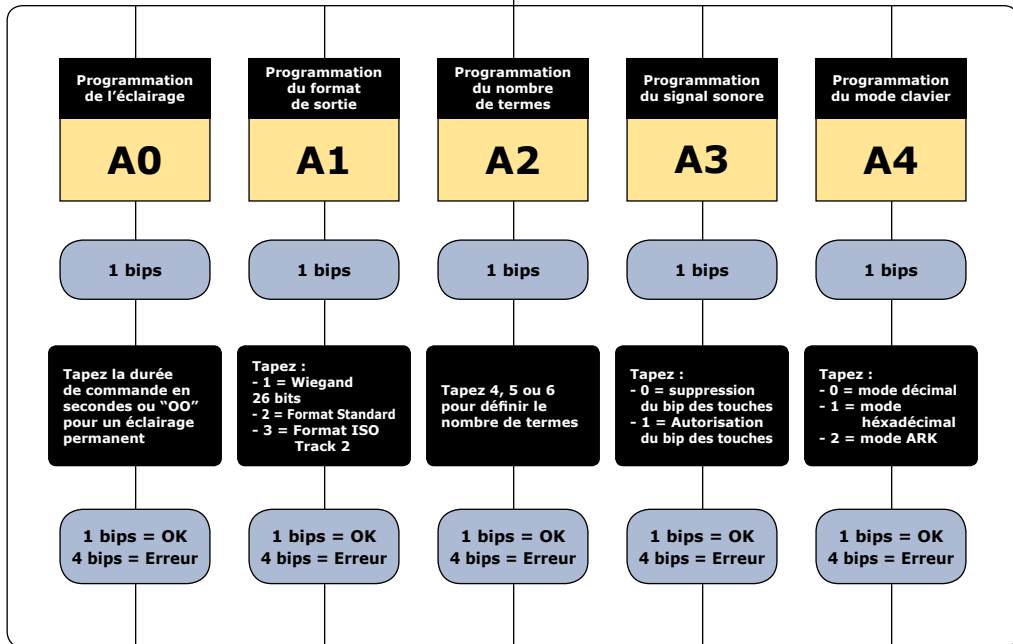
Installation

## 8] PROGRAMMATION



Basculez le switch sur ON pour entrer en programmation

2 bips sonores



2 bips sonores

## GALEOW

Digicode® rétro-éclairé - Wiegand

**Valeurs par défaut**

- Tempo éclairage : 10 s.
- Nombre de termes : 5.
- Sortie Wiegand 26 bits.
- Buzzer inactif.
- Mode décimal.

**Correspondance des signaux sonores**

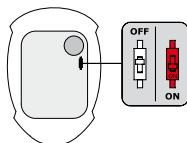
- 1 bip court > Mise sous tension et bip touche.
- 1 bip long > Validation d'une saisie en programmation.
- 2 bips courts > Entrée et sortie de programmation.
- 4 bips courts > Erreur de saisie.

**Termes utilisés**

- En décimal, les codes utilisateurs doivent être composés de 4,5 ou 6 termes. La touche B est utilisée uniquement pour valider la programmation.
- En mode hexadécimal, la touche "A" du clavier est interdite.
- En mode ARK, le code de chaque touche appuyée est transmis.

**A] ENTRÉE EN PROGRAMMATION**

1. Coupez l'alimentation.  
Basculez le switch sur ON.  
Rétablir l'alimentation.



2. Deux bips sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

**La commande extérieure du buzzer ne fonctionne pas en programmation.**

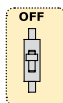
**B] PROGRAMMATION DE L'ÉCLAIRAGE**

1. Entrez en programmation\*.

2. Tapez **A0** pour la temporisation d'éclairage du clavier :
  - Un bip est émis.
  - Tapez la durée de commande en secondes (10 pour 10 secondes à 99 pour 99 secondes) ou tapez 00 pour obtenir un éclairage permanent.
  - Un bip de validation est émis.

**A0**

3. Basculez le switch sur OFF :
  - Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

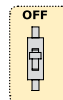
**C] PROGRAMMATION DU FORMAT DE SORTIE**

1. Entrez en programmation\*.

2. Tapez **A1** pour choisir le format de sortie :
  - Un bip est émis.
  - Tapez 1 pour une sortie au format Wiegand 26 bits.
  - Tapez 2 pour une sortie au format Standard.
  - Tapez 3 pour une sortie au format ISO Track 2.
  - Un bip de validation est émis.

**A1**

3. Basculez le switch sur OFF :
  - Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

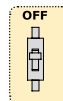
**D] PROGRAMMATION DU NOMBRE DE TERMES**

1. Entrez en programmation\*.

2. Tapez **A2** pour la saisie du nombre de termes des codes :
  - Un bip est émis.
  - Tapez 4,5 ou 6 pour le nombre de termes.
  - Un bip est émis pour confirmer la programmation.

**A2**

3. Basculez le switch sur OFF :
  - Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.



\* Référez-vous à la procédure d'entrée en programmation en début de chapitre.

# GALEOW

Digicode® rétro-éclairé - Wiegand

## E] PROGRAMMATION DU SIGNAL SONORE

Le signal sonore est toujours audible en programmation.

Par défaut, lors de la composition du code, aucun bip touche n'est audible. Il est possible d'autoriser les bips touches en faisant comme suit :

1. Entrez en programmation\*.

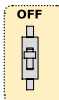
2. Tapez A3 :

**A3**

- Un bip est émis.
- Tapez 0 pour supprimer les bips touches pendant la composition du code.
- Tapez 1 pour autoriser les bips touches pendant la composition du code.
- Un bip est émis pour confirmer la programmation.

3. Basculez le switch sur OFF :

- Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.



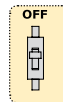
2. Tapez A4 pour la saisie du mode :

- Un bip est émis.
- Tapez 0 pour le mode décimal, 1 pour le mode hexadécimal et 2 pour le mode ARK.
- Un bip est émis pour confirmer la programmation.

**A4**

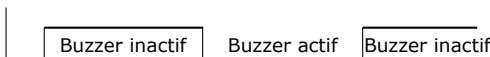
3. Basculez le switch sur OFF :

- Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.



## G] COMMANDE EXTÉRIEURE DU BUZZER

Le buzzer du clavier peut être commandé extérieurement par une centrale. Il suffit d'appliquer un signal logique sur l'entrée Buzzer du GALEOW (Fil marron).



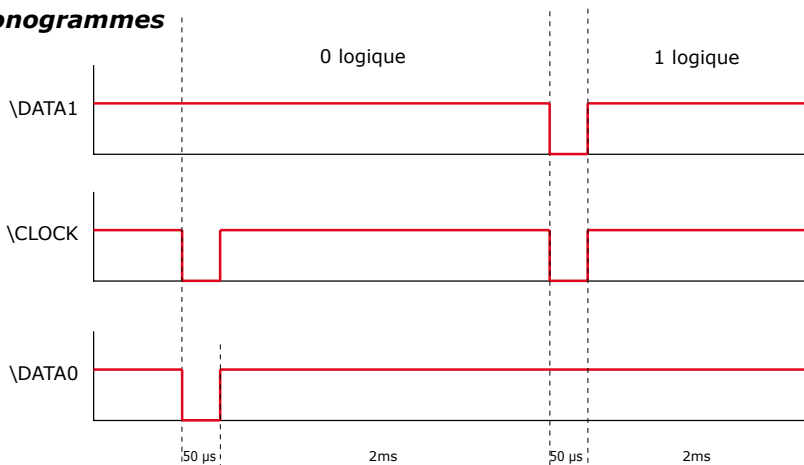
OV

## F] PROGRAMMATION DU MODE CLAVIER

1. Entrez en programmation\*.

## 9] FORMAT DE SORTIE

### Chronogrammes



\* Référez-vous à la procédure d'entrée en programmation en début de chapitre.



**GALEOW**

*Digitcode® rétro-éclairé - Wiegand*

**10] FORMAT DE SORTIE WIEGAND 26 BITS**

**Interfaçage**

- La communication s'effectue par une liaison de type Wiegand 26 bits (Format 26 bits hexadécimal).
- Signaux : DATA1, DATA0 et CLOCK. Sortie des signaux en collecteur ouvert (avec pulls up interne de 2.2K au +5V)

**La trame est constituée d'une totalité de 26 bits et se décompose comme suit :**

- 1<sup>ère</sup> parité : 1 bit – parité paire des 12 bits suivants.  
Code clavier : 3 mots d'un octet représentant le code tapé.  
Chaque mot est transmis bit de poids fort en premier.
- 2<sup>ème</sup> parité : 1 bit – parité impaire des 12 bits précédents.

Bit 1	Bit 2 ... bit 25	Bit 26
Parité paire sur bit 2... bit13	Donnée (24 bits)	Parité impaire sur bit 14... bit 25

		1	0000	0000	0001	0011	0111	0101	0
Décimal	4 Termes	Parité 1	0	0	1	3	7	5	Parité 2
	5 Termes		0	7	1	3	7	5	
	6 Termes		6	7	1	3	7	5	
Hexadécimal	4 Termes		0	0	0	5	5	F	
	5 Termes		0	1	1	6	C	F	
	6 Termes		0	A	3	E	8	F	

- **Parité 1** : «0» si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 13 est paire, «1» si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 13 est impaire.
- **Parité 2** : «0» si le nombre de 1 dans bit 14 à bit 25 est impaire, «1» si le nombre de 1 dans bit 14 à bit 25 est paire.

**11] FORMAT DE SORTIE ARK 8 BITS**

Entrée clavier	Hexadécimal	Données binaires
0	<b>F0</b>	11110000
1	<b>E1</b>	11100001
2	<b>D2</b>	11010010
3	<b>C3</b>	11000011
4	<b>B4</b>	10110100
5	<b>A5</b>	10100101
6	<b>96</b>	10010110
7	<b>87</b>	10000111
8	<b>78</b>	01111000
9	<b>69</b>	01101001
* ou A	<b>5A</b>	01011010
# ou B	<b>4B</b>	01001011

**GALEOW**

Digicode® rétro-éclairé - Wiegand

**11] FORMAT DE SORTIE FORMAT STANDARD**

Le GALEOW fonctionne sous ce format (propriété de l'entreprise) avec certaines centrales ou platines de la gamme Standard (nous consulter).

**12] FORMAT DE SORTIE FORMAT ISO 7811 TRACK 2**

<b>SS</b>	<b>Caractères</b>	<b>ES</b>	<b>LRC</b>
-----------	-------------------	-----------	------------

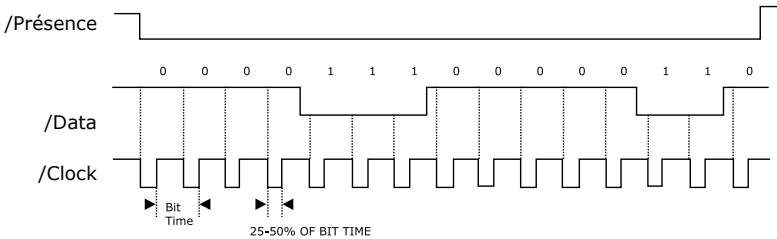
**SS** : Sentinelle de début > Hex B

**ES** : Sentinelle de fin > Hex F

**LRC** : Ou Exclusif de tous les caractères de la trame (y compris SS et ES)

**Le nombre de caractères est fixé à 8 :**

- En 4 termes - 00001234
- En 5 termes - 00012345
- En 6 termes - 00123456



**Chaque caractère est composé de 5 bits : 4 bits de données + 1 bit de parité.**

Caractères	B4	B3	B2	B1	Parité
0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	0
3	0	0	1	1	1
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1
7	0	1	1	1	0
8	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1
A	1	0	1	0	1
B = SS	1	0	1	1	0
C	1	1	0	0	1
D = FD	1	1	0	1	0
E	1	1	1	0	0
F = ES	1	1	1	1	1



# GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

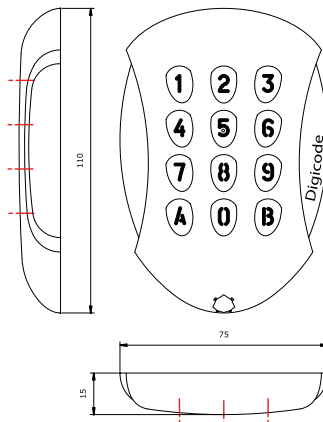
## 1] ALGEMENE INFORMATIE

### ■ Formaten:

- Wiegand,
- Standaard formaat,
- ISO Track 2 formaat.

### ■ Verlichte toetsen.

- Verplaats de dipswitch om in of uit de programmeermodus te gaan.
- Permanente E2PROM geheugen back-up.
- Aantal cijfers: 4, 5 of 6.
- Voeding: 12 V DC.
- Verbruik: 100 mA max.



WEEE & RoHS



IP64



CE Certificatie



Vibratietest



-25°C to +70°C

## 2] OPMERKINGEN EN AANBEVELINGEN

### Herinnering bedrading

- Indien de GALEOW direct verbonden is met de CTV900A (CENTAUR) centrale controller of AC22 (ATRIUM) deurcontrollers dan moet het codeklavier binnen een maximale afstand van 50m geïnstalleerd worden.
- In andere gevallen, mag de afstand tussen de GALEOW en de (INTBUSW) deurcontroller maximaal 50m zijn en de afstand tussen de centrale controller of paneel en de laatste (INTUBSW) deurcontroller mag maximum 1200m zijn.
- Let erop dat u uw bedrading niet te dicht bij hoogspanningskabels installeert (bv.: 230 V AC).

### Aanbevolen kabels

2 paar kabels (4 aders) SYT1 8/10ths (beschermd kabels - AWG 20).

## 3] MONTAGE KIT

	Varistor	Torx® schroef (M4x10)	T20 Torx® moersleutel	Kap	montage vjjs (M4x30)	S5 plastic muuranker
<b>GALEOW</b>	1	1	1	2	2	2

### Installatie

Om de installatie van de GALEOW te optimaliseren en pogingen tot vandalisme te voorkomen, dient het codeklavier op een plat oppervlak geïnstalleerd te worden.

### Aanbevolen voedingen

- Voor de GALEOW heeft u een voeding nodig die onafhankelijk is van de centrale controller.
- Er zijn twee geschikte voedingen voor dit Digicode® codeklavier: ARD12 of BS60

### Aanbevelingen voor installatie

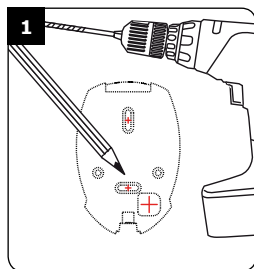
- Om de installatie te beschermen, dient u:
  - de varistor parallel te installeren over de voeding van het sluitsysteem.
  - een 120 ohm weerstand te installeren tussen A en B op de laatste BUS RS485 deurcontroller (bij INTBUSW).

**GALEOW**

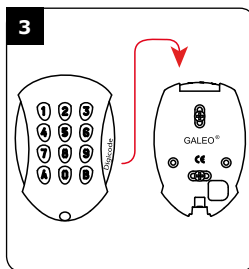
Verlicht codeklavier - Wiegand

**4] MONTAGE**

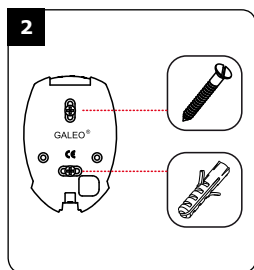
Wanneer u gecontroleerd heeft of de montagekit volledig is en u het GALEOW codeklavier al dan niet verbonden heeft met de deurcontroller (afhankelijk van het feit of u een centrale controller of paneel gebruikt), kunt u beginnen met de installatie van het product. Verzamel het nodige gereedschap (boor, schroevendraaier, meetlint, etc) en volg de installatieinstructies voor de GALEOW:



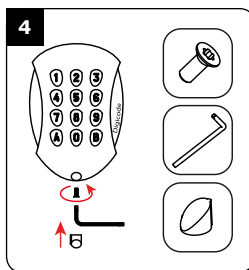
Bevestig de afstand tussen de GALEOW en de centrale controller of deurcontroller (zie p.3 «Opmerkingen en aanbevelingen»). Markeer de boorgaten en boor twee installatiegaten (Ø 5 mm en minimale diepte = 35 mm) alsook het gat voor de elektrische kabel van het codeklavier.



Voeg de elektrische kabel van de GALEOW in via het kabelgat en haak het codeklavier van bovenaf over de wandmontageplaat.



Voeg de 2 plastic muurankers in de gaten. Bevestig de achterste plaat van de GALEOW op uw gekozen steunvlak door middel van de meegeleverde bevestigingsschroeven (M4x30).



Bevestig de GALEOW op zijn steunvlak d.m.v. de TORX® schroef- en sleutel. Bevestig de vijskap om de installatie van dit product te vervolledigen.

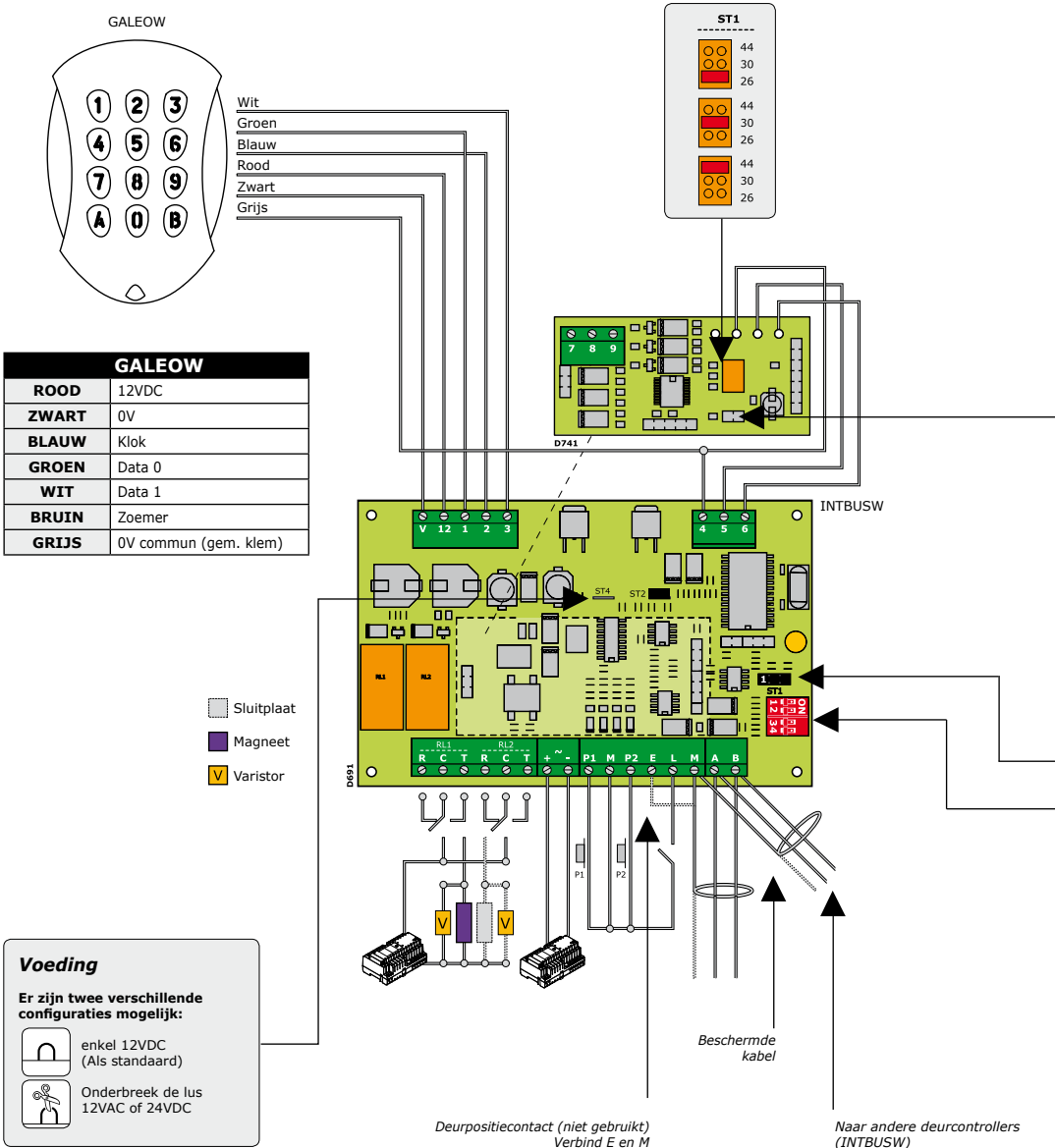
**5] VERBINDINGEN: DIRECTE VERBINDING MET DE SCHROEFKLEMMEN VAN EEN CONTROLLER**

GALEOW	Uitgangen	Bedrading controller terminals						
		CTV900A (CENTAUR)	AC22 (ATRIUM)	UCA3	PROMI1000 PROMI1000PC	PROMI500	DGPROX	DG502
ROOD	Voeding 12VDC	+12V	+12V					
ZWART	0V	R2/0V	GND					
BRUIN	Ingang buzzer	OUT5/6	BUZZER					
GROEN	DATA 0	R2/D0	D0					
WIT	DATA 1	R2/D1	D1					
BLAUW	KLOK			6 en 10	1	1	1	1 en 6
GRIJS	0V COMMON (gemeensch. klem)			5 en 9	M	M	M	4

**GALEOW**

Verlicht codeklavier - Wiegand

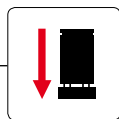
**6] VERBINDINGEN: VERBINDING MET DE (INTBUSW) DEURCONTROLLER**



**GALEOW**

Verlicht codeklavier - Wiegand

<b>INTBUSW (deurcontroller)</b>	
<b>Schroefklem : Moederbord</b>	
<b>V</b>	Voedingsspanning -
<b>12</b>	Voedingsspanning +
<b>1</b>	Data 0
<b>2</b>	Klok
<b>3</b>	Data 1
<b>Schroefklem: Moederbord</b>	
<b>R</b>	Normaal gesloten contact elektromagnetisch slot (+)
<b>C</b>	Common contact voeding (+) ( <i>gemeenschappelijke klem</i> )
<b>T</b>	Normaal open (N.O.) contact
<b>R</b>	Normaal gesloten (N.G.) alarmcontact
<b>C</b>	Common (Gemeenschappelijke klem)
<b>T</b>	Normaal open (N.O.) alarmcontact
<b>+ ~ -</b>	Voedingsspanning DC of AC, 12V or 24V
<b>P1</b>	Aanvraag-tot-betreden ingang
<b>M</b>	Common ( P1 en P2 )
<b>P2</b>	Aanvraag-tot-betreden ingang
<b>E</b>	Deurpositiecontact, Normaal gesloten (deur toe) en Normaal open (deur open)
<b>L</b>	Lezer activatie ingang (open contact: lezer actief; gesloten contact: lezer uitgeschakeld)
<b>M</b>	Common ( E en M ) of (E en L) ( <i>gemeenschappelijke klem</i> )
<b>A</b>	RS485 Bus (Alle A moeten verbonden worden in lus)
<b>B</b>	RS485 Bus (Alle B moeten verbonden worden in lus)
<b>Schroefklem - 3 punten : Opbouw print</b>	
<b>7</b>	LED > Rode kleur
<b>8</b>	LED > Groene kleur
<b>9</b>	Zoemer



**Zonder jumper : zonder klok**  
**Met jumper: met klok**

**STAND ALONE MODUS**

**TELACCESS**

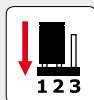
- Adressering via dipswitch
- Dip4 = AAN



**DIP SWITCH adressering**

1	2	3	4	Mode
AAN	AAN	AAN	AAN	Voorplaat
UIT	AAN	AAN	AAN	Lezer 1
AAN	UIT	AAN	AAN	Lezer 2
UIT	UIT	AAN	AAN	Lezer 3
AAN	AAN	UIT	AAN	Lezer 4

**ST1 (Programmatie jumper) : Normaal**



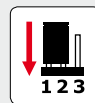
**GECENTRALISEERDE MODUS**

- TERENA

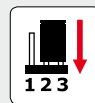
- Programmatie adres tijdens installatie
- Dip4 = UIT



**ST1 (Programmatie jumper)**

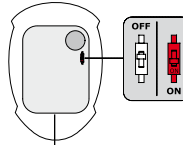


Normaal (als standaard)



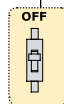
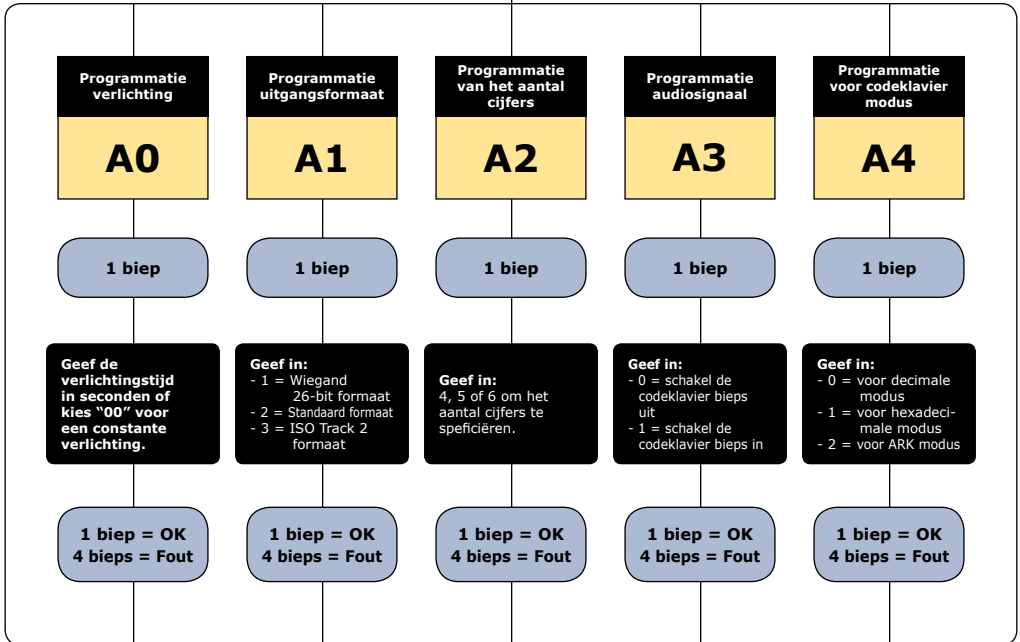
Installatie

## 8] PROGRAMMATIE



Schakel de spanning uit om de programmatie te starten

2 bieps worden uitgezonden



Zet de spanning uit om de programmatie te beëindigen

2 bieps



## GALEOW

### Verlicht codeklavier - Wiegand

#### Standaard waarden

- Verlichtingsduur: 10 seconden,  
Lengte gebruikerscode: 5 cijfers,  
26 bit wiegand uitgang,  
Zoemer uitgeschakeld,  
Decimale modus.

#### Audiosignaal

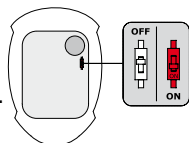
- 1 korte bieptoon > druk op toets en aansluiten voeding
- 1 lange bieptoon > berekening van data in werking
- 2 korte bieptonen > betreden of verlaten van programmeermodus
- 4 korte bieptonen > fout bij verwerking van data.

#### Lengte van de code

- In decimale modus, moet de gebruikerscode bestaan uit 4, 5 of 6 cijfers. De B-toets van het codeklavier wordt gebruikt om de programmatie te valideren.
- In ARK modus, worden alle geselecteerde codeklaviersleutels naar de controller verzonden.

### A] INGAVE PROGRAMMATIE

1. Schakel de spanning uit.  
Zet de dipswitch AAN.  
Schakel de spanning terug in.



2. Twee bieptonen worden uitgezonden om de ingave van de programmatie te bevestigen.

**Tijdens de programmatiemodus kan de buzzer niet extern aangestuurd worden.**

### B] VERLICHTINGSDUUR

1. Ga naar programmatiemodus\*.
2. Geef A0 in om de verlichtingsduur te programmeren:
  - 1 bieptoon wordt uitgezonden.
  - Geef de tijd in seconden in, 10 voor 10 seconden tot 99 voor 99 seconden of geef 00 voor een constante verlichting
  - 1 bieptoon wordt uitgezonden om de verlichtingsduur te bevestigen.
3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT) :
  - Twee bieptonen worden uitgezonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen

**A0**



### C] UITGANGSFORMAAT

1. Ga naar programmatiemodus\*.
2. Druk A1 om het menu voor het uitgangsformaat te betreden:
  - 1 bieptoon wordt uitgezonden.
  - Druk 1 om het 26-bits wiegand uitgangsformaat te selecteren
  - Druk 2 om het standaard uitgangsformaat te selecteren.
  - Druk 3 om het ISO Track 2 uitgangsformaat te selecteren
  - 1 bieptoon wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen
3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT):
  - Twee bieptonen worden verzonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen.

**A1**



### D] CODELENGTE [DECIMALE MODUS]

1. Ga naar programmatiemodus\*.
2. Druk A2 om het menu voor de code-lengte te betreden
  - 1 bieptoon wordt uitgezonden
  - Druk 4 voor een 4-cijferige gebruikerscode, druk 5 voor een 5-cijferige gebruikerscode of duw 6 voor een 6-cijferige gebruikerscode
  - 1 bieptoon wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen.
3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT):

**A2**



\* Please refer to the procedure to start programming at the start of this section

# GALEOW

## Verlicht codeklavier - Wiegand

- Twee bieptonen worden uitgezonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen
- 4 bieptonen geven een fout aan bij het verwerken van de data

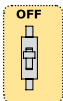
het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen.

### E] AUDIOSIGNAAL

Het audiosignaal is altijd ingeschakeld in de programmatiemodus.

Volgens de standaard fabrieksinstellingen, wordt de buzzer uitgeschakeld bij het indrukken van een toets. Om de buzzer in te schakelen:

1. Ga naar programmatiemodus\*.
2. Druk A3:
  - 1 biepton wordt uitgezonden.
  - Druk 0 om het audiosignaal uit te schakelen.
  - Druk 1 om het audiosignaal in te schakelen.
  - 1 biepton wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen
3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT):
  - Twee bieptonen worden uitgezonden om

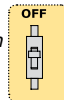


### F] MODUS INSTELLINGEN

1. Ga naar programmatiemodus\*.
2. Druk A4 om het menu van de modusinstellingen te betreden:
  - 1 biepton wordt uitgezonden.
  - Druk 0 voor decimale modus, druk 1 voor hexadecimale modus en 2 voor ARK modus.
  - 1 biepton wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen.

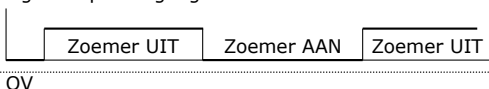


3. Zet de dipswitch naar OFF (UIT):
  - Twee bieptonen worden uitgezonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen.



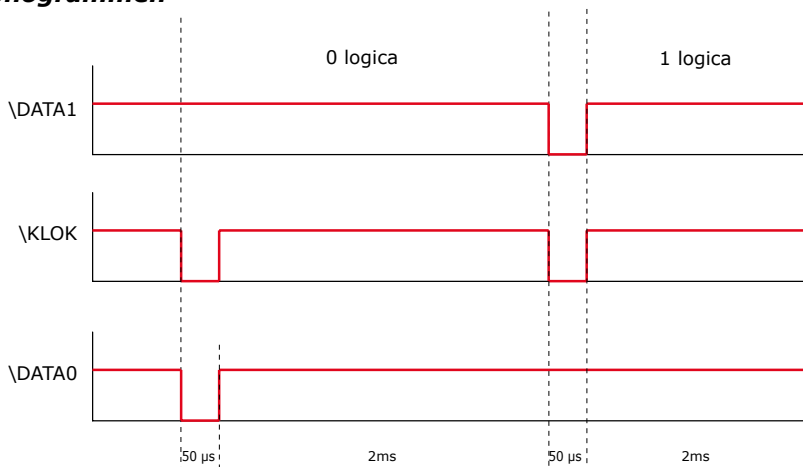
### G] EXTERNE CONTROLE VAN DE ZOEMER

De zoemer kan via een externe ingang geactiveerd worden. De controle wordt gedaan met een logisch signaal op de ingang.



## 9] UITGANGSFORMAAT

### Chronogrammen



\* Zie procedure om de programmatie te starten aan het begin van dit onderdeel.

**GALEOW**

Verlicht codeklavier - Wiegand

**10] WIEGAND 26 BITS OUTPUT FORMAT**

**Interface**

- Het uitgangsformaat is 26-bit Wiegand (Signalen: DATA1, DATA0 en CLOCK),
- Uitgangssignaal in open collectoren (2.2K pull up bij +5V) 26-bit hexadecimaal uitgangsformaat.

**Het kader wordt gemaakt uit 26-bits en is als volgt opgebouwd:**

- Eerste pariteit: 1-bit – even pariteit voor de eerste 12-bits,
- Gebruikerscode: 3 halve bytes stellen de ingegeven code voor.  
Elke byte wordt doorgestuurd van bit 7 tot bit 0,
- Tweede pariteit: 1-bit – oneven pariteit voor de laatste 12-bits.

Bit 1	Bit 2 ... bit 25	Bit 26
Even pariteit op bit 2...bit13	Data (24 bits)	Oneven pariteit op bit 14...bit 25

		1	0000	0000	0001	0011	0111	0101	0
Decimaal	4 Terms	Pariteit 1	0	0	1	3	7	5	Pariteit 2
	5 Terms		0	7	1	3	7	5	
	6 Terms		6	7	1	3	7	5	
Hexadecimaal	4 Terms		0	0	0	5	5	F	
	5 Terms		0	1	1	6	C	F	
	6 Terms		0	A	3	E	8	F	

- **Pariteit 1:** «0» indien het nummer 1 in bit 2 tot bit 13 even is, «1» indien het nummer 1 in bit 2 tot bit 13 oneven is.
- **Pariteit 2:** «0» indien het nummer 1 in bit 14 to bit 25 oneven is, «1» indien het nummer 1 in bit 14 tot bit 25 even is.

**11] ARK 8 BITS UITGANGSFORMAAT**

Ingave codeklavier	Hexadecimaal	Binaire data
0	<b>F0</b>	11110000
1	<b>E1</b>	11100001
2	<b>D2</b>	11010010
3	<b>C3</b>	11000011
4	<b>B4</b>	10110100
5	<b>A5</b>	10100101
6	<b>96</b>	10010110
7	<b>87</b>	10000111
8	<b>78</b>	01111000
9	<b>69</b>	01101001
* of A	<b>5A</b>	01011010
# of B	<b>4B</b>	01001011

**GALEOW**

Verlicht codeklavier - Wiegand

**11] STANDAARD FORMAAT**

Dit formaat is eigen aan CDVI. Dit formaat is compatibel met andere producten die het standaardformaat ondersteunen (contacteer ons).

**12] ISO 7811 TRACK 2 FORMAAT**

<b>SS</b>	<b>Karakters</b>	<b>ES</b>	<b>LRC</b>
-----------	------------------	-----------	------------

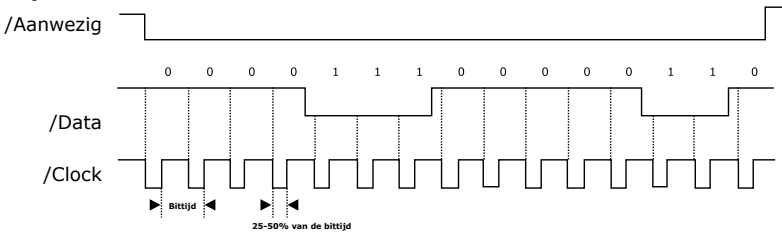
**SS** = Sentinelle de début > Hex B

**ES** = Sentinelle de fin > Hex F

**LRC** = Ou Exclusif de tous les caractères de la trame (y compris SS et ES)

**De codelengte werd ingesteld op 8 bits:**

- In 4 cijfers > 00001234
- In 5 cijfers > 00012345
- In 6 cijfers > 00123456



Elk cijfer wordt gemaakt uit 5 bits: 4 bits data + 1 bit pariteit

Karakters	B4	B3	B2	B1	Pariteit
0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	0
3	0	0	1	1	1
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1
7	0	1	1	1	0
8	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1
A	1	0	1	0	1
B = SS	1	0	1	1	0
C	1	1	0	0	1
D = FD	1	1	0	1	0
E	1	1	1	0	0
F = ES	1	1	1	1	1







**Reference** : G0301FR0266V07  
**Extranet** : EXE-CDVI\_IM GALEOW CMYK A5 NL-FR 06

**\*G0301FR0266V07\***

**CDVI Benelux**  
Otegemstraat 241  
8550 Zwevegem (België)  
Tel.: +32 (0)56 73 93 00  
Fax: +32 (0)56 73 93 05

---

***Neem contact met ons op/  
Contactez-nous***

**Bestellingen/Commandes**  
admin@cdvibenelux.com

**Verkoop/Vente**  
info@cdvibenelux.com

**Technische dienst/Support technique**  
techsupport@cdvibenelux.com

**Marketing**  
marketing@cdvibenelux.com

**Boekhouding/Comptabilité**  
info@cdvibenelux.com

Alle informatie op dit document (foto's, tekeningen, karakteristieken en afmetingen) kunnen onderhevig zijn aan wijzigingen zonder voorafgaande verwittiging.  
Toutes les informations mentionnées à titre indicatif sur le présent document (photos, dessins, caractéristiques techniques et dimensions) peuvent varier et sont susceptibles de modifications sans notification préalable.

*The installer's choice*  
**cdvibenelux.com**