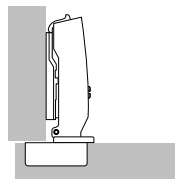


Informations techniques

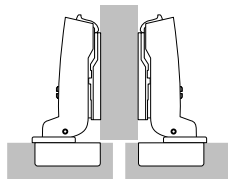
- ▶ Sensys
- ▶ Consignes de mise en œuvre

Porte complètement en applique



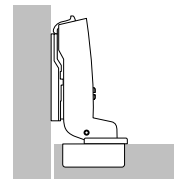
La porte se trouve devant le côté du corps de meuble et il ne subsiste latéralement qu'un jeu représentant l'espace libre nécessaire pour une ouverture de la porte en toute sécurité. Sinon, un recouvrement intégral de la porte peut également être réalisé. Ici, l'encombrement latéral pour le jeu minimum nécessaire doit être pris en considération sur place. Des charnières droites sont utilisées.

Porte en semi-applique



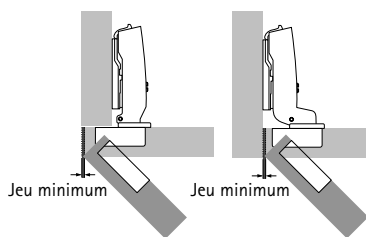
Ici, deux portes sont mitoyennes contre un montant central de meuble. Le jeu total nécessaire se trouve entre elles (au moins 2 fois le jeu minimum). Le recouvrement de porte correspondant est ainsi réduit, des charnières coudées sont utilisées.

Porte rentrante



La porte se trouve dans le corps de meuble et donc à côté du montant du corps de meuble. Un jeu est également nécessaire ici afin de permettre d'ouvrir la porte en toute sécurité. Des charnières fortement coudées sont ici utilisées. Pour une porte rentrante, la plaque de montage doit être reculée de l'ordre d'une épaisseur de la porte + 1 mm ainsi que d'un retrait éventuellement souhaité.

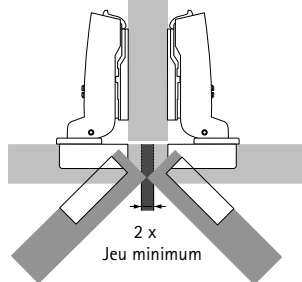
Jeu minimum



Pour porte en applique ou rentrante

Le jeu minimum (appelé également déport de porte), représente l'encombrement latéral nécessaire à l'ouverture de la porte. La dimension du jeu minimum dépend de la distance du boîtier C, de l'épaisseur de la porte ainsi que du type de charnière choisi. La présence de rayons sur les chants de portes réduit le déport de la porte. Pour connaître le minimum de jeu nécessaire, se reporter au tableau correspondant au type respectif de charnière.

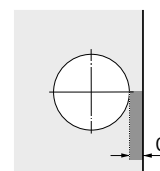
Jeu minimum



Pour les portes en semi-applique

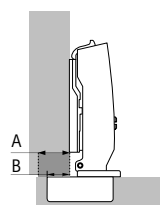
Il convient de choisir le jeu total de manière à ce qu'il corresponde au moins au double du déport de porte. Les deux portes peuvent alors être ouvertes en même temps.

Distance de boîtier C



La distance du boîtier C est l'espace mesuré entre le chant de la porte et le bord du perçage de boîtier. Plus la distance du boîtier C choisie est importante, plus le déport de porte, et donc le jeu minimum nécessaire, sont faibles.

Recouvrement / Base



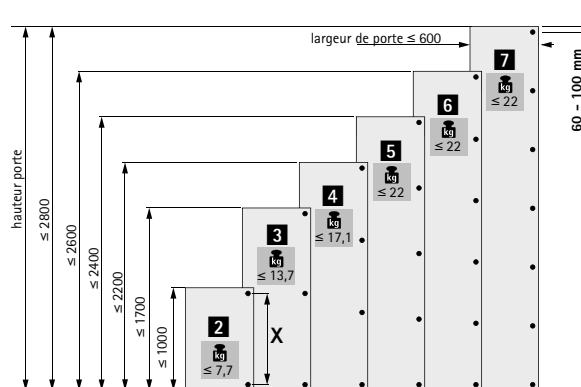
A = recouvrement
B = base

On désigne par recouvrement de porte la saillie de la porte devant le côté du corps de meuble. La saillie du boîtier devant le côté du corps de meuble pour une plaque de montage, distance O, est considérée comme base.

Nombre de charnières par porte

La largeur, la hauteur, le poids de la porte ainsi que le matériau utilisé constituent des facteurs déterminants pour le nombre de charnières nécessaires.

Les facteurs intervenant dans la pratique sont très variables selon les cas. C'est pourquoi les quantités indiquées sur le schéma doivent être considérées uniquement comme des valeurs indicatives. En cas de doute, il est recommandé de procéder à un essai de montage et d'adapter, le cas échéant, le nombre de charnières. Pour des raisons de stabilité, la distance X entre les charnières doit être par principe la plus grande possible. La distance X doit être au moins de 280 mm.



hettich.com/short/c6aabf

Informations techniques

- Sensys
- Consignes de mise en œuvre

Calcul de la distance en général

Les plaques de montage sont disponibles dans diverses distances. La distance D définit la hauteur d'action de la plaque de montage. La distance D correspondante est gravée sur la partie supérieure de la plaque de montage. Une distance D plus importante réduit le recouvrement en cas de portes en complètement applique ou en semi-applique. Pour les portes rentrantes, une distance D plus importante

accroît le jeu de porte. Avant de commencer à déterminer la distance nécessaire, il faut vérifier si le jeu souhaité est supérieur ou égal au jeu minimum nécessaire. Si le jeu souhaité est inférieur au jeu minimum nécessaire, en agrandissant la distance du boîtier C ou en appliquant des rayons sur les chants de porte, on réduit le jeu minimum nécessaire.

Calcul de la distance

Pour les portes en applique ou en semi-applique

Après vérification du jeu minimum, on peut déterminer la distance D nécessaire. Le recouvrement de porte et la cote C sont choisis dans le cas idéal de manière à ce que la distance D calculée soit disponible comme plaque de montage.

Exemple : détermination de la distance au moyen du tableau

Recouvrement = 14 mm et distance du boîtier C = 4,5 mm donnent une distance de 3,0 mm.

Exemple : détermination de la distance au moyen de la formule de calcul

Charnière pour porte en applique, base B = 12,5 mm
Distance D = distance du boîtier C + base B - recouvrement A
Distance D = 4,5 mm + 12,5 mm - 14 mm = 3,0 mm

Les valeurs intermédiaires qui ne sont pas disponibles en tant que distance de plaque de montage sont réalisées par réglage du recouvrement de la charnière.

Recouvrement mm	Distance de boîtier C mm					
	3,0	4,0	4,5	5,0	6,0	7,0
	distance D mm					
10	5,5	6,5	7,0	7,5	8,5	9,5
11	4,5	5,5	6,0	6,5	7,5	8,5
12	3,5	4,5	5,0	5,5	6,5	7,5
13	2,5	3,5	4,0	4,5	5,5	6,5
14	1,5	2,5	3,0	3,5	4,5	5,5
15	0,5	1,5	2,0	2,5	3,5	4,5
16		0,5	1,0	1,5	2,5	3,5
17			0,0	0,5	1,5	2,5
18					0,5	1,5
19						0,5

Calcul de la distance

Pour les portes rentrantes

En déterminant la distance de la plaque de montage à l'aide du tableau pour ferrure rentrante, on tient déjà compte automatiquement du jeu qui est indiqué dans le tableau de jeu minimum comme jeu minimum en fonction de la distance du boîtier C et de l'épaisseur de la porte. Si un jeu exposé plus grand doit être obtenu par rapport à ce jeu minimum, la distance des plaques de montage est choisie d'autant plus grande.

Exemple : détermination de la distance au moyen du tableau

Épaisseur de la porte = 20 mm, distance du boîtier C = 4,5 mm donnent, selon le tableau, une distance de plaque de montage de 1,5 mm. Ici, il en résulte un jeu minimum nécessaire de par ex. 1 mm. Si, au lieu de ceci on souhaite un jeu exposé de 2,5 mm, alors il faut choisir une distance de plaque de montage plus grande de 1,5 mm. Dans cet exemple, par conséquent, une distance de 3 mm au lieu d'une distance de 1,5 mm.

Exemple : détermination de la distance au moyen de la formule de calcul

Charnière pour ferrure rentrante, valeur de base B = - 4 mm
Distance D = distance du boîtier C + base B + jeu F
Distance D = 4,5 mm + 4 mm - 1 mm = 1,5 mm

Les valeurs intermédiaires qui ne sont pas disponibles en tant que distance de plaque de montage sont réalisées par réglage du recouvrement de la charnière.

Épaisseur de porte mm	Distance de boîtier C mm					
	3,0	4,0	4,5	5,0	6,0	7,0
	distance D mm					
15		0,2	0,7	1,2	2,2	3,2
16		0,3	0,8	1,3	2,3	3,3
17		0,4	0,9	1,4	2,4	3,4
18		0,6	1,1	1,6	2,6	3,5
19		0,8	1,3	1,8	2,7	3,7
20	0,1	1,0	1,5	2,0	3,0	3,9
21	0,4	1,3	1,8	2,3	3,2	4,2
22	1,2	1,8	2,2	2,6	3,6	4,5